

Classic Carambol Display

Karambolage Billard

Die Anzeigetafeln können in verschiedenen Modi betrieben werden.

Zum einen ist dies die traditionelle Anzeige, wie sie schon seit Jahrzehnten bekannt, ist zum anderen im Survival Modus. Als weiteren Modus haben wir dann noch eine Fun-Tafel implementiert, die mit 4 Spielern im Team Modus gespielt wird. Also 2 gegen 2. Wir haben dies "Viererzug" genannt.

Der Survival Modus, der in Korea oft und gerne gespielt wird, ist ein Modus bei dem 3-4 Spieler gegeneinander spielen. Dieser Modus wird auf eine bestimmte Zeit gespielt. (2 Runden Hin/Rückrunde) je 45 Minuten) Jeder Spieler bekommt ein "Startguthaben" zum Beispiel 40 Punkte. Diese Punkte muss er bis zum Ablauf der Zeit verteidigen. Wenn ein Spieler eine Karambole löst (Dreiband) bekommt er von jedem "Gegner" einen Punkt. Mit dem Startguthaben von 40 hat er also 43 Punkte und die anderen 39 Punkte. Ein sehr dynamische Spiel bei dem es wirklich spannende Spiele gibt. Und eine schöne Möglichkeit zu dritt zu spielen.

Nach dem Start der Software wird initial die traditionelle Spielart auf der Anzeigetafel geladen. Um zwischen den Anzeige Modi zu wechseln, werden die Tasten [STRG+Pfeil nach oben/unten] gedrückt. Man wechselt also z.B. von Classic zu Survival. Dann von Survival zu Viererzug. Dann wieder von Viererzug zu Classic.

[tastatur-strg-pfeil.jpg](#)

[image.png](#)

Revision #1

Created 2025-12-20 14:14:24 UTC

Updated 2025-12-20 14:14:24 UTC