

Survival Board

Der Survival Modus ist aus Korea zu uns nach Europa gekommen. Im Gegensatz zum traditionellen Karambolage Spiel wird hier nicht auf eine Punktzahl oder Aufnahmen gespielt, es wird eine Spielzeit vereinbart. Zudem können bis zu vier Spieler an einem Spiel teilnehmen. Sieger ist, wer nach Ablauf der vereinbarten Zeit die meisten Punkte hat. Die vereinbarte Spielzeit wird in eine Hinrunde und in eine Rückrunde unterteilt. Die Reihenfolge der Spieler wird durch einen Zufallsgenerator ausgelost. Bei Start der Rückrunde wird die Reihenfolge dann umgedreht. Zu Beginn jeder Runde bekommt jeder Spieler eine Startpunktzahl. Auch diese kann man frei vereinbaren.

Diese Startpunktzahl gilt es zu verteidigen, bzw. auszubauen. Jeder Spieler der eine gültige Karambolage erzielt, bekommt von seinen Mitspielern jeweils einen Punkt.

Bei vier Spielern bekommt also Spieler A für einen gemachten Punkt von den Spielern B, C und D jeweils einen Punkt. Also 3 Punkte. Bei einer Startpunktzahl von 40 steht es dann also A 43, B 39, C 39, D 39

Dieser Modus sorgt dafür, dass ein Angriffsspiel belohnt wird. Da man bei vier Spielern nur einen Spieler durch Abwehr unter Kontrolle halten kann, macht es wesentlich mehr Sinn auf Angriff zu spielen und dadurch alle 3 Gegenspieler zu „schädigen“

Die Ursprüngliche Variante aus Korea wird mit einer Shot Clock gespielt. Dazu benötigt man aber einen Schiedsrichter. Ansonsten wird es schnell sehr stressig. Wir haben eine zusätzliche Variante programmiert. Die zur Verfügung stehende Zeit wird dabei auf alle teilnehmenden Spieler verteilt. Bei einer Rundenzeit von 40 Minuten und vier Spielern, bekommt jeder Spieler 10 Minuten.

Zudem gibt es noch die Möglichkeit einem Spieler einen Durchschnitt zuzuordnen. Dies kann automatisch oder manuell geschehen. Automatisch dann, wenn es einen gültigen Durchschnitt desteilnehmenden Spielers im System gibt. Dies ist der Fall, wenn über die Anzeigetafel Wettkampfspiele erfasst worden sind. Dann existiert eine Tabelle mit den Durchschnitten der Spieler. Hier wird dann auch eine Rangliste angezeigt. Je nach Durchschnitt wird dann die Startpunktzahl reduziert. Der Spieler mit dem geringsten Durchschnitt bekommt die komplette Startpunktzahl. Alle anderen Spieler eine ihrem Durchschnitt entsprechend reduzierte Punktzahl.

Das Spiel wird mit der Funktionstaste F7 gestartet. Falls nötig kann die komplette Spielzeit mit der Funktionstaste F6 gestoppt und wieder gestartet werden. Wenn das Spiel gestartet wurde läuft die Zeit von Spieler 1 runter. Solange der Focus auf Spieler 1 steht läuft dessen Zeit. Wenn von Spieler 1 auf Spieler 2 gewechselt wird, läuft die Zeit von Spieler 2. Wenn ein Spieler einen Punkt erzielt, kann dieser mit der „+ Taste“ dem Spieler hinzugefügt werden. Jeder weitere Punkt wird mit der „+

Taste“ hinzugefügt. Gleichzeitig wird den anderen Spielern, solange sie sich noch im Spiel befinden, jeweils einen Punkt abgezogen. Wenn ein Spieler keine Punkte oder keine Zeit mehr zur Verfügung hat, ist er aus dem Spiel. Allerdings erst dann, wenn die komplette Aufnahme zu Ende gespielt worden ist.

Nachfolgendes Video zeigt das Survival Board in Aktion

<https://www.youtube.com/embed/CseV8bOMOMQ>

Revision #1

Created 2025-12-20 14:14:26 UTC

Updated 2025-12-20 14:14:26 UTC