

Basis Konfiguration

- [Aufbau des Heiz Systems](#)
- [Video-1 Software starten](#)
- [Video-2 Wandthermostat](#)
- [Video-3 Anlernen eines Gerätes](#)
- [Bedienungsanleitungen](#)

Aufbau des Heiz Systems

Sobald die Max! Software installiert und gestartet ist, der Cube ans Netzwerk angeschlossen wurde, erscheint folgende WEB Seite in der das System definiert wird

The screenshot displays the Max! heating system web interface. At the top, there is a header for 'Haus' with three mode buttons: 'ECO' (moon icon), 'AUTO' (circular arrow icon), and 'KOMFORT' (sun icon). Below this, a grid of nine room control cards is shown. Each card includes the room name, a current temperature, a target temperature, and mode selection buttons. The 'Pool-5-6' card also features a 'Hinweis' section with a Wi-Fi icon. Small gear icons in the bottom right of each card indicate settings options.

Raum	Modus	Target Temp	Current Temp
Haus	ECO / AUTO / KOMFORT	-	-
Kleine-Billards	AUTO / MANU	17.0°	19.5°
Reserve	AUTO / MANU	21.0°	-
grosse Billards	AUTO / MANU	17.0°	19.8°
Pool-5-6	AUTO / MANU	16.5°	20.5°
Pool-Sitzecke	AUTO / MANU	17.0°	18.7°
Pool-Strasse	AUTO / MANU	17.0°	19.1°
Pool-Treppenhaus	AUTO / MANU	17.0°	19.0°
Stuebchen	AUTO / MANU	17.0°	20.0°
Toiletten	AUTO / MANU	17.0°	-

Beim ersten Start des Systems ist kein Raum vorhanden. Dann muss ein Gerät (Wandthermostat, Heizkörperthermostat, Fensterkontakt) an das System angeschlossen werden. Bei dieser Aktion muss ein Raum zugeordnet werden. Wenn kein Raum vorhanden ist wird, ein neuer Raum während des Anlernvorgangs angelegt.

Wenn nun die Geräte und Räume aufgebaut sind, kann mit den weiteren Einstellungen begonnen werden. Diese Einstellungen gelten dann für alle selektierten Räume.

Kleine-Billards - Konfiguration

Urlaubsmodus

17.0 ° v

Wochenprogramm

Temperaturen

Geräte Einstellungen

Struktur

Abbrechen

Weiter ▶

Schauen wir uns Beispielhaft die Temperaturen an

Kleine-Billards - Temperaturen

Eco-Temperatur

16.5 v °C

Komfort-Temperatur

21.0 v °C

Fenster geöffnet

12.0 v °C

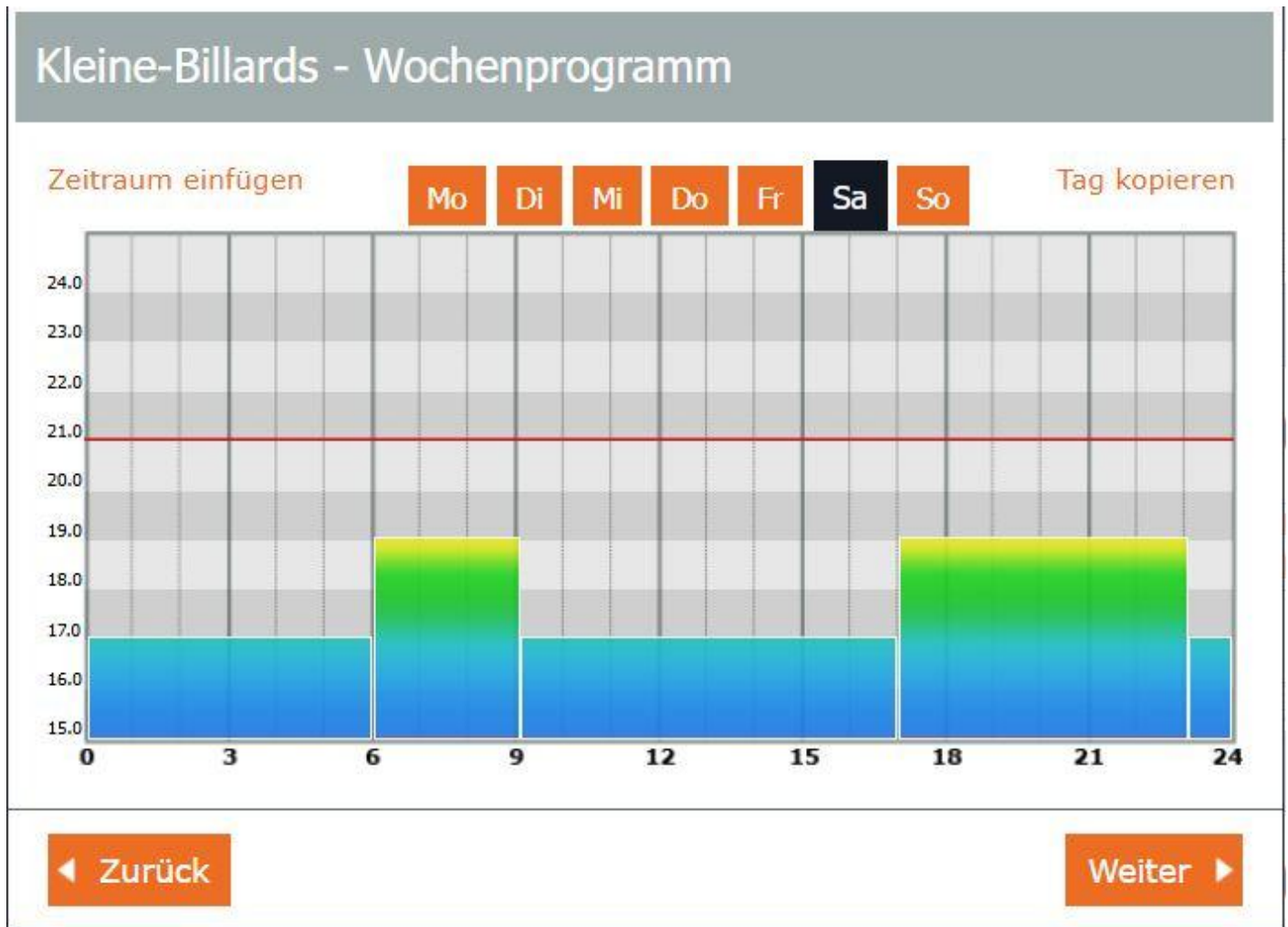
Maximale Temperatur

21.5 v °C

◀ Zurück

Weiter ▶

oder hier ein Wochenprogramm



Es können pro Tag bis zu 10 Schaltzyklen eingestellt werden. Im obigen Beispiel sind es 5 Zyklen.

um 00:00 wird die Temperatur auf 17° gesetzt

um 06:00 wird die Temperatur auf 19° gesetzt

um 09:00 wird die Temperatur auf 17° gesetzt

um 18:00 wird die Temperatur auf 19° gesetzt

um 23:00 wird die Temperatur auf 17° gesetzt

Video-1 Software starten

Hallo, das folgende Video zeigt den Start der Software und einige kurze Änderungen in bestehenden Räumen

<https://www.youtube.com/embed/NOO29ycdpfQ>

Video-2 Wandthermostat

In diesem kleinen Video sieht man wie beim Wandthermostat die Anzeige geändert wird. Bei der Anzeige hat man die Wahl ob die Raumtemperatur oder ob die Soll Temperatur angezeigt wird.

<https://www.youtube.com/embed/Wgyu8NqnLcE>

Video-3 Anlernen eines Gerätes

In diesem Video wird das anlernen und zuordnen eines Gerätes gezeigt.

Als Beispiel dient dazu ein Wandthermostat

Vorgehensweise:

==> starten der Max! Software

==> Neues Gerät anklicken

==> dann das Gerät selber in den Anlernmodus versetzen

==> das erkannte Gerät einem Raum zuordnen

==> Wand Thermostat Modus einstellen

==> Fertig

Ab jetzt steuert das Wandthermostat alle im Raum befindlichen Heizkörperventile

<https://www.youtube.com/embed/PCmBri9aybQ>

Bedienungsanleitungen

Hier die Bedienungsanleitungen zu den eingesetzten Geräten.

Entweder als Link zur Seite der ELV, oder als direkten PDF Download vom lokalen System.

Es ist ja durchaus möglich, dass ELV die Seiten irgendwann nicht mehr zu Verfügung stellt.

Cube:

ELV Link ==> [Max!Cube](#)

Lokaler Download [cube.pdf](#)

Heizkörperventil:

ELV Link ==> [HVT](#)

Lokaler Download [hvt.pdf](#)

Wandthermostat:

ELV Link ==> [WT](#)

Lokaler Download [wt.pdf](#)

Zusätzlich hier noch die Beschreibungen der Fensterkontakte und des ECO Tasters

Fensterkontakt:

ELV Link ==> [FK](#)

Lokaler Download [FK.pdf](#)

ECO Taster:

ELV Link ==> [ET](#)

Lokaler Download [ET.pdf](#)